



Slagtræf

Slagtræf er et 2-personers kortspil, der handler om at være general i et klassisk markslag! Placér dine regimenter og find de rigtige officerer til at lede dem. Gennemsku din modstanders opstilling! Brug strategi til at bryde igennem deres center, eller håb på at din reserve står klar til at redde dagen.

Spillekort

Enhedskort

Er de kort din hær primært består af. Alle enheder har 2 værdier:

Styrke - Alle har en styrke mellem 2 og 4, som vises med et tal i det røde segl.

Enhedstype - Våbnet som enheden bruger. Dette vises ved ikonet på banneret i nederste, venstre hjørne.

Helte

Er de helte, der leder din hær. Alle heltekort består af 2 værdier:

Styrke - Alle har en styrke mellem 0 og 3, som vises med et tal i det røde segel.

Effekt - Alle giver en effekt til flanken, som er beskrevet i det nederste banner.

- Lilla banner: effekten træder i kraft når kortet spilles.
- Grøn banner: effekten træder i kraft løbende, efterhånden som dens krav bliver opfyldt eller holder op.

Deckopbygning

For at spille et spil Slagtræf skal hver spiller have 2 decks - 1 enhedsdeck og 1 helteck.

Enhedsdeck består af 10 enhedskort. Et deck må have en samlet pris på 6 points.

2 i styrke koster 0 points.

3 i styrke koster 1 point.

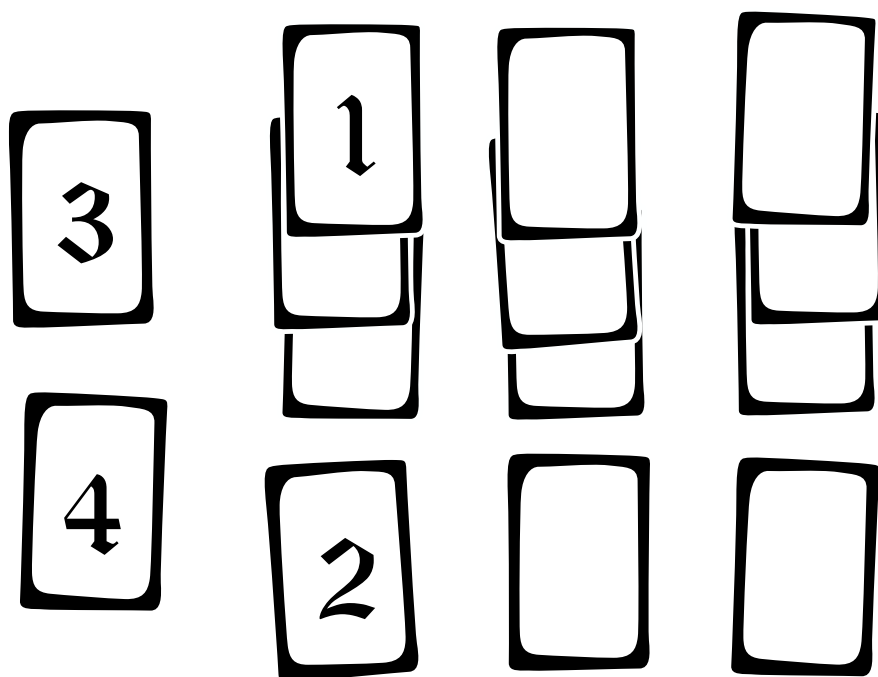
4 i styrke koster 2 points.

Helteck består af 5 kort. Alle kort skal have en unik effekt.

Spilopsætning

Slagtræf foregår på slagmarken! Ligesom et klassisk markslag, stiller begge sider op på hver side af slagmarken, før slaget går løs. Dette gøres ved, at begge spillere placerer deres enhedsdeck (3) og heltedeck (4) som vist på oversigten. Hver spiller har 3 flanker: venstre, center og højre flanke (1). På disse flanker kan der placeres enheder i søjler. Under hver flanke kan der placeres et heltekort (2), som derefter vil hjælpe den valgte flanke. Hver flanke kan have mellem 0 til 3 enhedskort (1) og 1 heltekort (2).

Øversigt over spillerside



Hvordan spillet spilles

Opsætning

Begge spillere placerer deres decks, som vist under spilopsætning. Efter at have besluttet hvem der starter, trækker begge spillere 6 kort fra deres enhedsdeck

Ture

Spiller 1 starter med at placere **et** enhedskort på slagmarken. Spiller 2 placerer herefter **to** enhedskort på slagmarken. Spillerne skiftes herefter til at placere **to** kort på slagmarken. Spiller 2 afslutter spillet ved at placere kun **et** kort, som det sidste kort i spillet. Dvs. der spilles 9 kort fra hver spiller i alt (6 enhedskort og 3 heltekort).

Den samlede styrke på en flanke afgør den totale styrke for flanken. Den af spillernes flanke der har størst styrke, vinder den flanke.

Efterhånden som der placeres kort, stiger og falder styrken på de forskellige flanker.

Heltene kommer på banen

Efter spiller 2 placerer sit tredje enhedskort, skal begge spillere trække flere kort (dette sker midt i spiller 2's tur, og før dennes 4. enhedskort placeres). Begge spillere trækker 3 heltekort og 1 valgfrit kort fra enheds- eller helte-decket. Der kan kun spilles 1 helt per flanke.

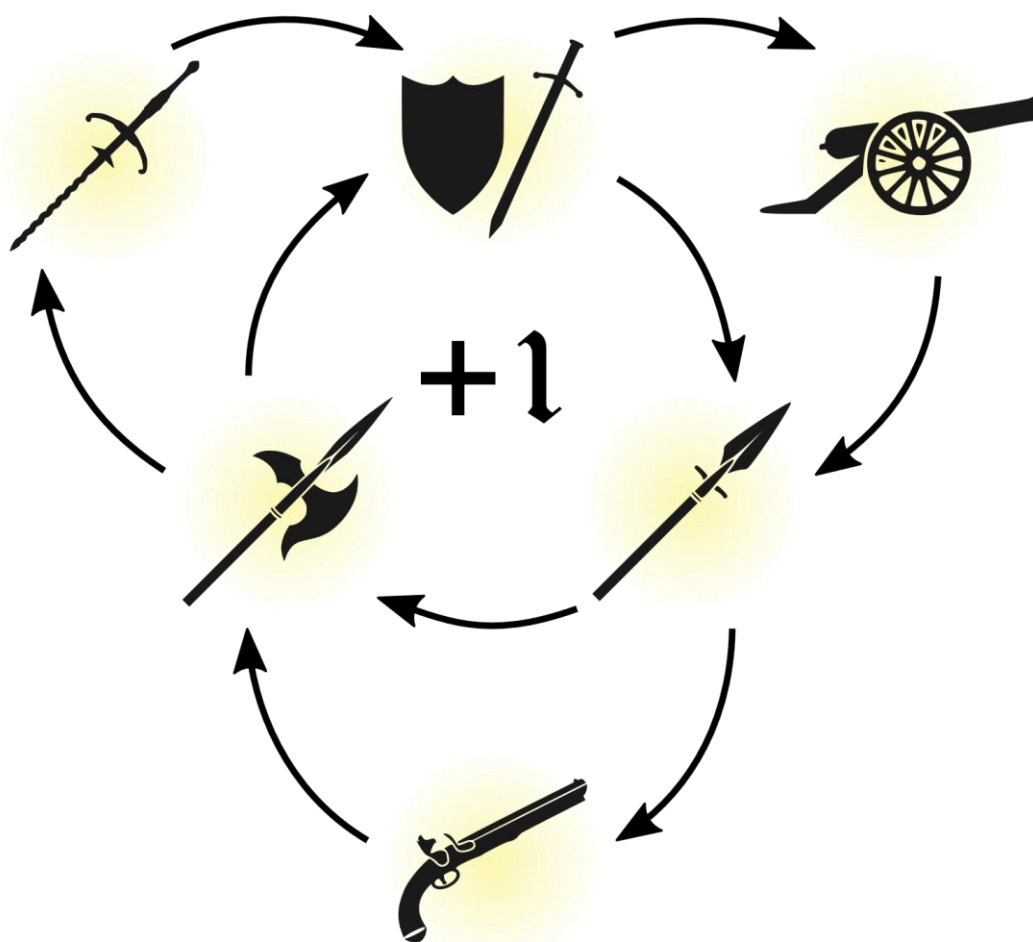
Lahrmann doktrinen

Enheder har forskellige enhedstyper, som afgøres ud fra, hvilke våben de bringer med til slaget. Den udvidede Lahrmanns doktrin fortæller, hvilke enhedstyper der har fordel mod andre enhedstyper. Dette kan ses på diagrammet. Går der en pil fra din enhedstype mod en anden, betyder det at du har en fordel. F.eks. har sværd og skjold en fordel mod spyd.

Har et ene-hdskort fordel mod et af modstanderes ene-hdskort, og kæmper de på samme flanke, får kortet med fordel +1 til sin styrke.

Et kort kan ikke få mere end +1 i styrke, også selv om det har fordel mod flere af modstanderens ene-hdskort. Flere ene-hdskort kan få +1, selvom de har fordel mod det samme kort på modstanderens flanke

Det udbandede Lahrmanns doktrin



Afgørelse

Når begge spillere har placeret 6 enhedskort og 3 heltekort, er spillet slut. For at vinde slaget, skal man have den højeste styrke i 2 ud af 3 flanker. Har ingen af spillerne vundet 2 flanker, kommer reserven ind for at afgøre det.

Reserven

Begge spiller trækker og placerer samtidig 1 enhedskort på hver flanke, i rækkefølgen venstre, center og højre. Flankernes nye styrke bliver talt sammen, og spillet bliver afgjort som normalt.

Står spillerne stadig lige, sættes spillernes sidste enhedskort mod hinanden og afgør det hele.